

# **Cosenza: Cooperative sociali di tipo B, Occhiuto dispone il pagamento urgente degli stipendi**

Data: Invalid Date | Autore: Redazione



COSENZA, 26 MARZO 2013- Dopo l'incontro di questa mattina con il prefetto Raffaele Cannizzaro, con il vescovo monsignor Salvatore Nunnari e con i presidenti di alcune Cooperative sociali di tipo B, il sindaco Mario Occhiuto ha predisposto un atto di indirizzo urgente per il pagamento degli stipendi dei lavoratori delle Coop. Il primo cittadino ha scritto al dirigente Manutenzione e Cooperazione sociale, Mossuto, al dirigente settore Bilancio, Dattis, al capo dipartimento amministrativo, Sconza e al segretario generale del Comune di Cosenza, Grossi, chiedendo di procedere al celere pagamento delle spettanze.

Di seguito, il testo della lettera che Occhiuto ha inviato ai dirigenti di Palazzo dei Bruzi: "Premessa la decisione di procedere ai nuovi affidamenti dei servizi ad oggi resi dalla cooperative sociali attraverso procedure di evidenza pubblica; considerato che per la suddetta circostanza è stato richiesto supporto alla Prefettura per l'espletamento delle relative gare; considerato, inoltre, che le cooperative, durante le loro proteste, hanno reiteratamente affermato di aver comunque continuato a svolgere la propria attività lavorativa in favore del Comune, in continuità con i contratti scaduti, in attesa di partecipare e concorrere ai redigendi bandi di gara, rendendo pertanto un servizio di pubblica utilità all'amministrazione comunale in una ottica di sostanziale "prorogatio"; tutto ciò premesso, tenuto conto anche dei bisogni del personale delle cooperative che rendono la vertenza

anche e soprattutto di carattere sociale, si chiede di procedere al celere pagamento delle stesse, una volta accertato il lavoro effettivamente svolto".[MORE]

Comunicato Ufficio stampa Comune di Cosenza

---

Articolo scaricato da www.infooggi.it

<https://www.infooggi.it/articolo/cosenza-cooperative-sociali-di-tipo-b-occhiuto-dispone-il-pagamento-urgente-degli-stipendi/39503>

