Nuovi dettagli su "Ghost in the Shell": Michael Pitt sarà nel cast

Data: 2 luglio 2016 | Autore: Marcella Cerciello



NAPOLI, 7 FEBBRAIO 2016- Dopo un periodo di grandi tribulazioni, finalmente il progetto cinematografico di ***Ghost in the Shell***sembra aver trovato dei punti fermi.

Le ultime notizie davano per certa soltanto la protagonista femminile, ossia**Scarlett Johansson**nei panni della cyborg**Kusangi,**ma nell'ultimo periodo sono state prese nuove decisioni ed altre hanno subito dei cambiamenti last minute.

Iniziamo col dire che la produzione del film ha subito un cambio di rotta ed è stata infine affidata alla sapiente **DreamWorks**di **Steven Spielberg**, mentre la regia come svelato qualche tempo fa dal sito ***Deadline***, è stata lasciata nelle mani di **Rupert Sanders**, regista di ***Biancaneva e Il Cacciatore*** (2012).

La vera novità di questi giorni riguarda il villain di ***Ghost in The Shell*** ,**L'Uomo Che Ride,**che sarà interpretato dall'attore **Michael Pitt**, ultimamente visto più sul piccolo che sul grande schermo. [MORE]

Ai non troppo appassionati di anime e manga ricordiamo che il film***Ghost in The Shell***è ispirato al fumetto di **Masamune Shirow**e all'omonimo anime di**Mamoru Oshii**del 1995, e che racconta di un mondo futuristico, datato intorno al 2019, completamente informatizzato, nel quale gran parte degli individui che abitano il pianeta hanno impianti cibernetici o sono dei robot completi, e le varie nazioni sono ancora in lotta tra di loro.

In questo scenario si distingue il personaggio di **Kusangi**, una cyborg leader di un team che combatte la **criminalità cybernetica**, il cui obiettivo è quello di dare la caccia a**L'Uomo Che Ride**, hacker esperto che usa le sue abilità per rimuovere la propria faccia da tutte le immagini digitali, sostituendola con un logo animato che porta una citazione tratta dal *"Giovane Holden"*di **J.D. Salinger**.

Non sarà facile per **Sanders**, riportare in vita un progetto così complesso che fino ad ora ha trovato la sua dimensione ideale tra pagine di un fumetto e fotogrammi animati. Già in passato qualcun'altro si è dato da fare per prendere ispirazione da quest'opera e per riportare in vita parte della sua profonda "filosofia": i fratelli **Wachowski,** ad esempio, al tempo di ***The Matrix***(1999) dissero ai loro produttori che avrebbero voluto rendere ***Ghost in the Shell***un <<*film dal reale*>>. Una cosa simile è accaduta anche a **Steven Spielberg** con il suo***A.I. - Intelligenza Artificiale*** e a **Jonathan Mostow** con***Il Mondo dei Replicanti***.

Il risultato di questi *colpi d'ispirazione*è stato un grande successo, chissà se portare sul grande schermo una versione<<*reale*>>di ***The Ghost in The Shell*** porterà agli stessi risultati.

Nell'attesa di scoprirlo non ci resta che aspettare l'inizio delle riprese previsto per la fine del mese e successivamente il suo sbarco ufficiale nelle sale, previsto per il **31 marzo 2017**.

*Articolo di***MARCELLA CERCIELLO** [Cinemarcy blog]

Articolo scaricato da www.infooggi.it
https://www.infooggi.it/articolo/ghost-in-the-shell-svelato-il-nome-del-villain/86759