



di insegnamento particolarmente coinvolgenti.

“**Nuvole a motore**”, giunto alla sesta edizione per le scuole primarie, permette a ragazzi e ragazze di mettersi in gioco in prima persona attraverso un’alternanza di **spiegazioni frontali, giochi, esperimenti e altri momenti di interattività**, sfruttando materiali sia cartacei che online.

Gli strumenti di “**Play4Climate**”, destinato per il terzo anno consecutivo alle scuole secondarie di primo e secondo grado, sono invece un **dibattito** su un argomento legato ai contenuti del progetto; un **videogame** sviluppato ad hoc per l’iniziativa e con cui tutti possono mettersi alla prova su [play4climate.it/game](http://play4climate.it/game); infine una **escape room** (allestita in aula o ricreata attraverso un kit in scatola) che tra enigmi da risolvere, meccanismi da interpretare e codici da scoprire condurrà alla soluzione finale della storia che gli stessi studenti e le stesse studentesse contribuiscono a creare attivamente nel corso delle lezioni.

Tutte le informazioni aggiornate sul progetto sono disponibili su [nuvoleamotore.it](http://nuvoleamotore.it) e su [play4climate.it](http://play4climate.it).

---

Articolo scaricato da [www.infooggi.it](http://www.infooggi.it)

<https://www.infooggi.it/articolo/nuvole-a-motore-e-play4climate-clima-meteo-ed-energia-nelle-scuole-con-i-percorsi-didattici-gratuiti-della-fondazione-omd/137112>

