

Sequestro da parte delle Fiamme Gialle di materiale esplodente

Data: Invalid Date | Autore: Anna Ingravallo



BARI, 23 DICEMBRE 2011- Con l'approssimarsi delle festività natalizie e di fine anno è stata intensificata l'**azione di controllo della Guardia di Finanza** a contrasto della **illecita detenzione e vendita di fuochi pirici** e materiale esplodente nella *provincia di Bari*.

In tale ambito, militari del **Comando PROVINCIALE della Guardia di Finanza di BARI**, all'esito di specifici controlli, hanno complessivamente sottoposto a sequestro:[MORE]

Tre

tonnellate di artifici pirotecnici illecitamente detenuti, rinvenuti stivati in un locale all'interno di un importante "*centro di distribuzione di prodotti per la casa ed alimentari*", ubicato nel comune di MOLFETTA, per la detenzione dei quali non risultavano essere stati richiesti sia il certificato di prevenzione antincendio che l'**autorizzazione di pubblica sicurezza**, oltre alla mancata osservanza delle norme in materia di sicurezza sui luoghi di lavoro;

Due tonnellate di materiale esplodente consistenti in **100.000 articoli pirotecnici classificati dal ministero dell'interno appartenenti alla IV e V categoria**, nei confronti di un operatore del settore di Modugno che deteneva la merce *in un locale interrato* il cui accesso era occultato da una botola privo delle prescritte autorizzazioni di pubblica sicurezza e prevenzione incendi.

Il valore complessivo della merce sequestrata e' stata stimata prudenzialmente in oltre 600 mila euro. I responsabili delle attività sono stati denunciati all'Autorità Giudiziaria per i reati di cui agli artt. 678

e 679 del c.p., in relazione agli articoli 38 e 47 del tulp e del dlgs 81/2008 (sicurezza sui luoghi di lavoro).

FONTE: COMUNICATO della GUARDIA DI FINANZA DI BARI, da sito www.gdf.gov.it

fonte foto: archivio 2010 sempre del sito istituzionale gdf

Articolo scaricato da www.infooggi.it

<https://www.infooggi.it/articolo/sequestro-da-parte-delle-fiamme-gialle-di-materiale-esplodente/22415>

