Usa, la sicurezza informatica nel divertimento: nasce Verigames

Data: 12 settembre 2013 | Autore: Erica Benedettelli



ARLIGTON (VA, USA), 9 DICEMBRE 2013 – Insegnare divertendo non è solo uno slogan per il **Darpa**, il dipartimento per la difesa statunitense, che ha inventato un sito, **Verigames**, in cui sono stati inseriti dei giochi per sviluppare la sicurezza informatica. [MORE]

I titoli, i codici e le varie scansioni da fare permettono di **sviluppare e verificare la sicurezza informatica dei siti**; risolvendo gli enigmi, quindi, si dimostra la vulnerabilità e si passa di livello. Nascosto sotto videogiochi e puzzle, questo meccanismo permette di dare una**visione dettagliata dei siti in rete e di dimostrare i difetti nei software in C o Java**, sfruttando proprio gli utilizzatori: i Nerd, come si definiscono, o in generale gli appassionati di videogiochi. La particolarità del progetto sta proprio nel fatto che **i bug da risolvere sono reali**e c'è, quindi, un rapporto di aiuto reciproco tra Darpa e utenti.

Il progetto è stato finanziato interamente dal programma **Crowdsourcing Formal Verification**, si tratta di un processo lungo che però ha già portato i suoi frutti nel campo: è il caso del **gioco Xylem**, in cui il giocatore deve individuare delle piante che in realtà sono sezioni di codice. La schermata dei videogiochi **è accessibile solo ai maggiorenni** che dovranno quindi autentificarsi.

Erica Benedettelli

[immagine news24games.it]

Articolo scaricato da www.infooggi.it
https://www.infooggi.it/articolo/usa-la-sicurezza-informatica-nel-divertimento-nasce-verigames/55554